



Les Champagnolais restent sur une défaite à Villefranche (9-16).

## **Battus pour la première fois de la saison à Villefranche, les Champagnolais veulent profiter de la venue de Saint-Apollinaire, lanterne rouge, pour se refaire une santé.**

Fraichement promu, Saint-Apollinaire a du mal. Cinq matchs et autant de défaites, sans le moindre point de bonus. On voit donc mal les banlieusards dijonnais venir inquiéter les joueurs de Tony Mendola. Car les Champagnolais veulent se rassurer avant d'enchaîner les deux derbys, à Pontarlier puis face à Besançon. Mais pas question de prendre de haut cette équipe de Saint-Apollinaire qui n'aura rien à perdre. D'autant que Tony Mendola et Franck Michel vont devoir recomposer leur équipe, qui sera privée de Rouiller (mariage) et Barnabé (blessé) alors que Bajon n'est toujours pas remis. Ces sorties devraient être compensées par les retours de Brochot et Jacquin pour le paquet d'avants. Michel va débiter avec l'option Jambes en numéro huit, sachant que Jacquin pourra le suppléer dans ce rôle.

« Mercredi, on a travaillé sur le nettoyage au sol, les situations de jeu au niveau des maux avec des sorties rapides. Hier (vendredi), on a surtout répété pour organiser notre jeu avec les changements liés à l'absence de Barnabé et Rouiller », souligne Tony Mendola qui pourra également compter sur le retour de Joly à la mêlée. Il retrouvera donc Gadoullet pour former la charnière, si bien que Lapostolle va reprendre sa place au centre aux côtés de Périllo. Sur les ailes, le jeune Bertoncini sera de nouveau titularisé avec Binda alors que Brocard, Rolet et Authier (remis de sa blessure) seront les jokers de la ligne d'attaque. Il reste à Franck Michel à désigner le 22 e joueur. Cela dépendra de l'option choisie. Si c'est un pilier, ce devrait être Gazon.

> Champagnole : Vivert, Breniaux, Dufresne, Michel, Brochot, Guillot, Penaget, Jambes, Joly, Gadoullet, Bertoncini, Périllo, Lapostolle, Binda, Muradore. Remplaçants : Roy, Jacquin, Guy, Authier, Brocard, V. Rolet, 22 e à désigner.